



und Außenpolitik entwickelten Regeln und Standards auf diesen neuen Bereich anzuwenden. Obwohl mittlerweile weitestgehend Einigkeit über die Gültigkeit des internationalen Völkerrechts auch im Cyberspace herrscht, bleibt die konkrete Anwendung dieser Normen oft unklar. Dies ist vor allem darauf zurückzuführen, dass der Cyberspace einige spezifische technische Merkmale aufweist, die sich stark von den bisherigen militärisch genutzten Domänen Luft, Wasser, Land und Weltall sowie deren technologischen und physikalischen Eigenschaften unterscheiden. So liegen beispielsweise der Cyberspace und die darin gespeicherten Informationen im Wesentlichen in virtueller Form vor. Auch wenn sich die Hardware einem bestimmten Standort zuordnen lässt, trifft dies nicht zwingend für die gespeicherten oder verarbeiteten Daten zu, insbesondere im Zeitalter des Cloud-Computing. Hinzu kommt, dass Software, wie alle anderen Daten, nahtlos dupliziert werden kann, sodass etablierte Maßnahmen der Rüstungskontrolle, welche auf dem Prinzip der Lokalisierung oder Quantifizierbarkeit beruhen, auf den Cyberspace nicht übertragbar sind. Die Virtualität und die zahllosen Möglichkeiten eines Angreifers, sich zu verbergen oder gar falsche Spuren zu legen, erschweren die Zurechnung von Cyberangriffen (Attribution), stellen jedoch eine zentrale Voraussetzung für jede nationale Selbstverteidigungsmaßnahme im Rahmen der UN-Charta dar<sup>3</sup>. Das letzte der offenkundigsten Beispiele für die technischen Besonderheiten des Cyberspace betrifft den ausgeprägten Dual-Use-Charakter von IT-Hard- und Software, der es erschwert, zwischen zu regulierender militärischer und zulässiger ziviler Nutzung betroffener Geräte zu unterscheiden.

In Ergänzung zu diesen Schwierigkeiten ergibt sich eine weitere Herausforderung für die Sicherheit, Verfügbarkeit und Integrität der IT: die Nachfrage staatlicher Organisationen wie nationaler Nachrichtendienste, Strafverfolgungsbehörden oder der Streitkräfte an Schwachstellen in Hardware und Software zum Zwecke ihrer – zugegebenermaßen diskutablen – Aufgabenerfüllung. Neben Cyberkriminalität fördert diese Praxis die Entwicklung von Märkten für den Handel mit Sicherheitslücken und erhöht damit die Anreize, das Wissen über Schwachstellen zu verbergen und zu monetarisieren, anstatt es zur Stärkung der öffentlichen IT-Sicherheit offenzulegen. Die *EternalBlue*-Vorfälle im Zusammenhang mit den *WannaCry*<sup>4</sup>- und *NotPetya*<sup>5</sup>-Malware-Kampagnen, die immense wirtschaftliche Schäden verursachten, haben eindrucksvoll gezeigt, wie schnell sich ein solches Verhalten sowohl auf Wirtschaftssysteme als auch auf Zivilgesellschaften weltweit auswirken kann.

Aus Sicht der internationalen Sicherheit haben diese Entwicklungen der Militarisierung des Cyberspace zu einer Situation geführt, in der sich Streitkräfte einerseits zunehmend auf offensive

Operationen in diesem Bereich vorbereiten. Andererseits fehlen gleichzeitig geeignete Maßnahmen, um diese Gefährdung der internationalen Sicherheit einzugrenzen oder überhaupt einschätzen zu können. Im Gegensatz zu konventionellen Waffen wie Raketen ist zum Beispiel noch unklar, wie der potenzielle Schaden einer Cyberwaffe gemessen oder kategorisiert werden kann. Dieses Ungleichgewicht hat zu nationalen Sicherheitsbedenken, unter anderem aufgrund von Vermutungen über das militärische Leistungsvermögen potenzieller Gegner, geführt und ein neues Wettrüsten mit Cyberwaffen ausgelöst, wodurch die internationale Lage zunehmend destabilisiert wird.

Dabei war die internationale Gemeinschaft in der Vergangenheit bereits mit solchen Situationen neuer technologischer Entwicklungen und deren „militärischer Vereinnahmung“ konfrontiert, wie im Fall von atomaren, biologischen und chemischen Waffen. Die politische Antwort auf diese Bedrohungen bestand stets in der Ausarbeitung von Vereinbarungen und Verträgen zur Eingrenzung der militärischen Nutzung dieser Technologien. Auch wenn dies oft langer Verhandlungsphasen bedurfte, in vielen Fällen mit Rückschritten und Enttäuschungen verbunden war und einige Probleme noch immer Gegenstand von Debatten und Auseinandersetzungen sind, so stellen derartige politische Maßnahmen wichtige Schritte auf dem Weg zu einer Rüstungskontrolle oder Nichtverbreitung von Waffen dar. Diese benötigen allerdings eine gemeinsame Grundlage für eine effektive Um- und Durchsetzung: Mittel zur gegenseitigen Kontrolle der Einhaltung jeglicher Art von Vereinbarungen. Bei diesen Verfahren der so genannten Verifikation handelt es sich um praktische Maßnahmen, die auf der Zählung, Messung oder Überwachung bestimmter technologischer Entwicklungen, Arsenale, Produktionsanlagen oder zuvor vereinbarter Limitierungen beruhen. Für das bekannteste Verifikationsregime ist die Internationale Atomenergie-Organisation (IAEO), eine internationale Organisation unter Führung der Vereinten Nationen, zuständig. Diese überwacht, unter anderem, das zivile Atomprogramm des Iran durch Besuche und Inspektionen von Kernkraftwerken und Anreicherungsanlagen, um so die Mengenbegrenzung von atomwaffenfähigem Kernmaterial zu kontrollieren. Wie bereits erwähnt, ist die Adaption derartiger Maßnahmen auf den Cyberspace aufgrund seiner spezifischen technischen Eigenschaften jedoch nicht möglich. Darüber hinaus ist es noch weitgehend unklar, ob alternative Verfahren existieren oder wie diese funktionieren könnten. Gleichsam verfügt der Cyberspace jedoch über einen wichtigen und einzigartigen Vorteil gegenüber allen früheren technologischen Entwicklungen: Er ist eine vollständig von Menschen geschaffene Domäne, deren „Naturgesetze“ von Informatiker:innen und IT-Praktiker:innen geschaffen und weiterentwickelt werden. Informatiker:innen setzen sich seit langem für IT-Sicherheit, Datenschutz und die Um-



**Thomas Reinhold**

**Thomas Reinhold** ist wissenschaftlicher Mitarbeiter und Doktorand am Fachgebiet Wissenschaft und Technik für Frieden und Sicherheit (PEASEC) der TU Darmstadt. Er befasst sich mit IT-gestützten Möglichkeiten für Rüstungskontrolle militärischer Aktivitäten im Cyberspace sowie den Problemen einer Militarisierung von Künstlicher Intelligenz.

